

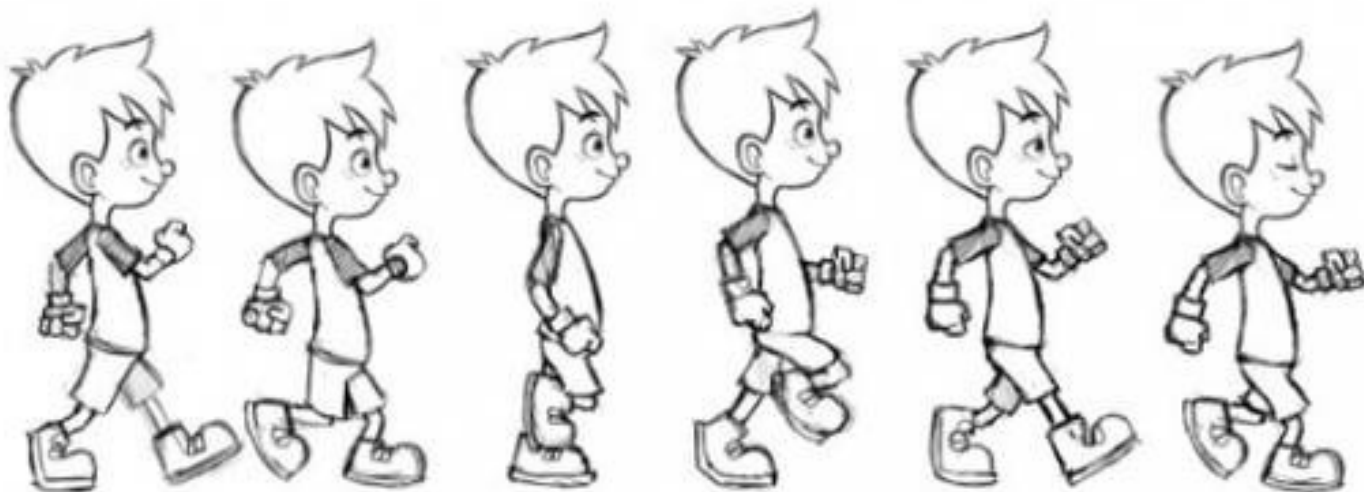
Taller de Animación

Tema: Módulo de Reproducción



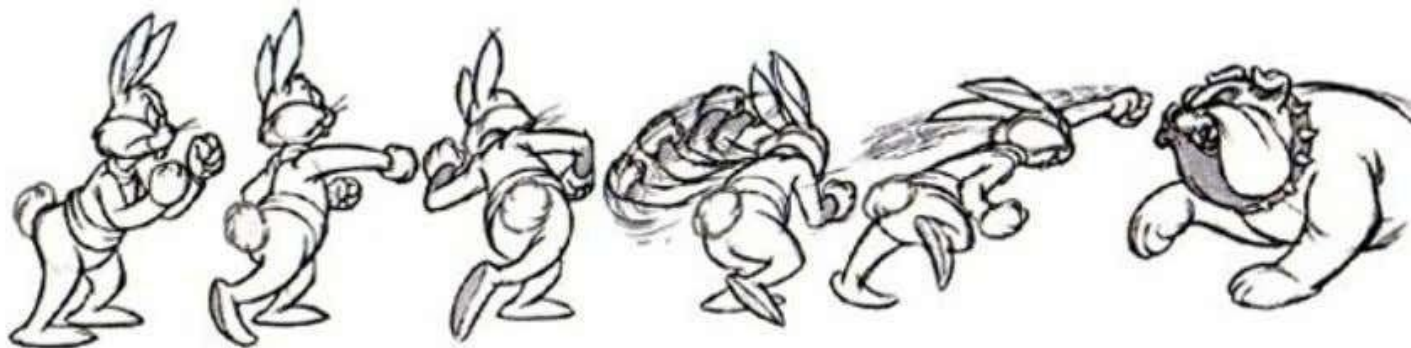
Introducción

En pocas palabras, el proceso de animación es una combinación constante de dos acciones: dibujar marcos y obtener una vista previa del estado actual del proyecto a medida que se agregan nuevos marcos en la línea de tiempo.



Introducción ...

- Es una rutina que el artista digital usa para cambiar entre la pestaña Animación y la pestaña reproducción con frecuencia mientras construyen la escena, para que puedan verificar qué tan suaves y fluidos son los personajes.
- El objetivo principal del módulo de reproducción, es brindarle acceso constante al renderizado de su proyecto de animación desde que se dibuja el primer fotograma y en cualquier momento que



Módulo de Reproducción



**Taller de
Animación**



**Sem 4
de 4**

Objetivo:
Identificar las opciones
del Módulo de
Reproducción en
TupiTube

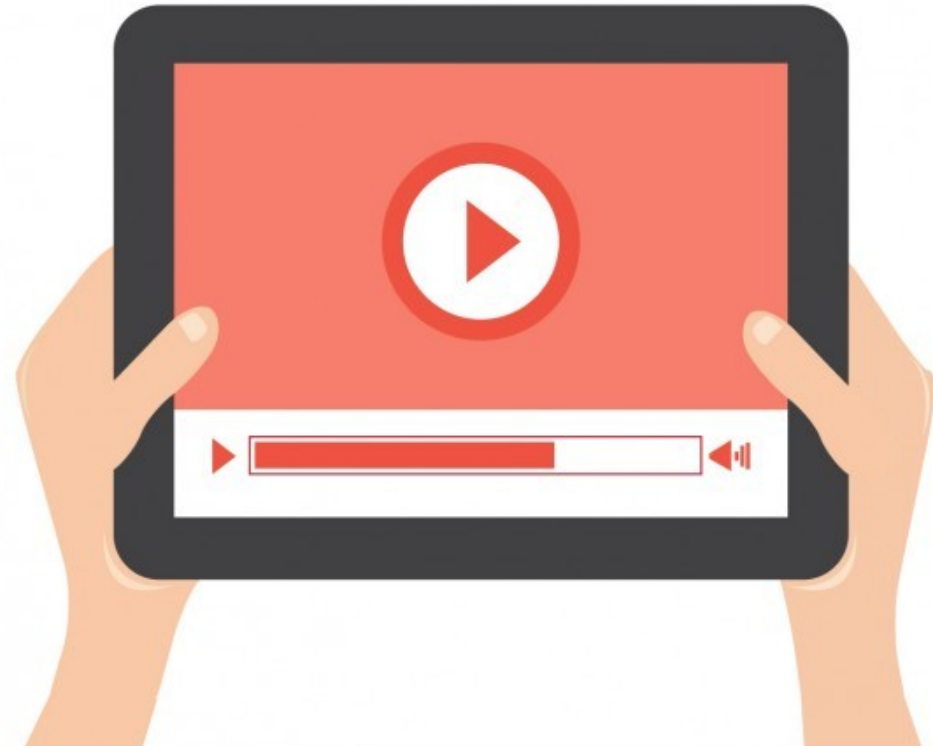
Módulo de Reproducción

- Consejo: Para cambiar al módulo reproducción desde otras pestañas del módulo, use el atajo Ctrl + 2.
- Consejo: Para cambiar rápidamente entre las pestañas Animación y reproducción, presione la tecla Intro.
- Además de la pantalla de vista previa, este módulo contiene otros componentes. Echemos un vistazo más de cerca a ellos:



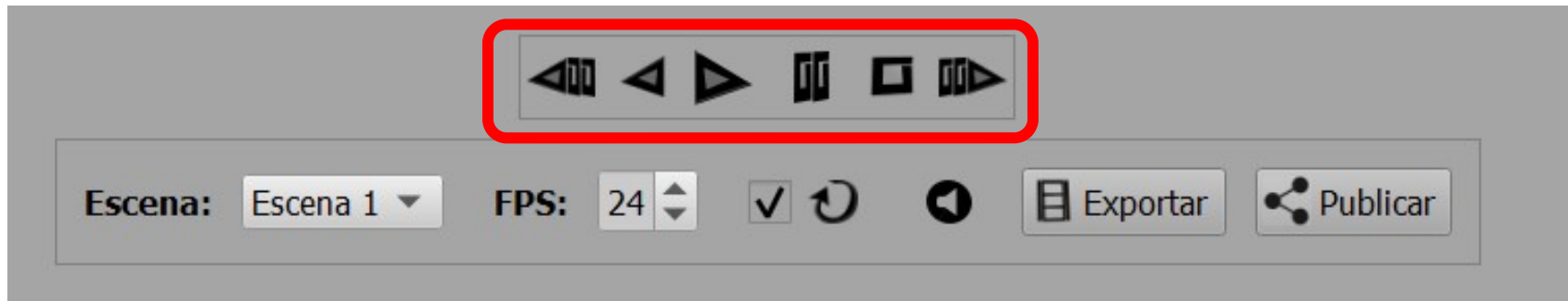
Panel de Controles

- Como cualquier interfaz para reproducir contenido audiovisual, el módulo de reproducción proporciona un conjunto de controles para reproducir, detener y reproducir sus proyectos de animación cada vez que lo necesite.
- Los artistas digitales deben revisar sus obras muchas veces, ya que deben verificar los detalles de sus animaciones para asegurarse de que no haya errores sutiles entre cuadros y que la sensación de movimiento sea suave y precisa.



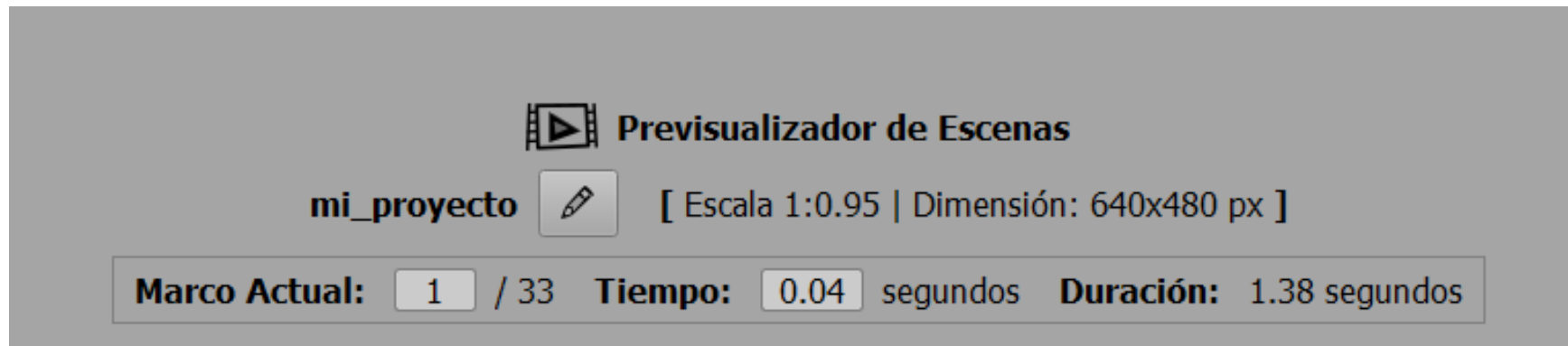
Panel de Controles, Botones

- Incluye los botones: Devolver, Reproducir en reversa, Reproducir, Pausa, Detener, Adelantar



Panel de Propiedades

Como complemento útil para el módulo reproducción, el Panel de propiedades proporciona un conjunto de información técnica sobre su proyecto y algunas otras funciones útiles relacionadas con la visualización de la animación, como un acceso directo al módulo Exportar.

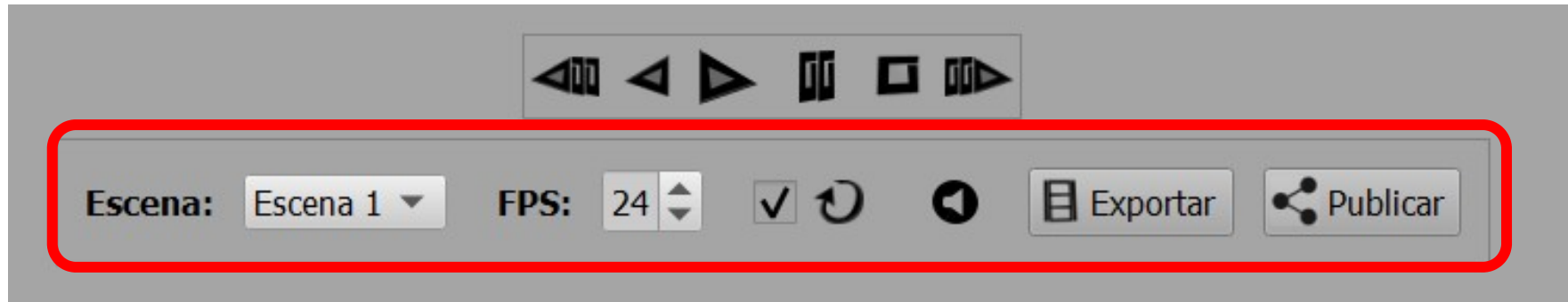


Panel de Propiedades, Componentes



Estos son los componentes del Panel de propiedades:

- **Selector de escena, Total de fotogramas, Control FPS, Duración, Opción de bucle, Opción de exportación**



Panel de Propiedades, Componentes

Estos son los componentes del Panel de propiedades:

- **Selector de escena.** Este control le permite elegir la escena que desea revisar de la pantalla de animación, asumiendo que su proyecto tiene varias escenas.
- **Total de fotogramas.** Este valor es una referencia útil para dimensionar el tamaño de la escena actual.

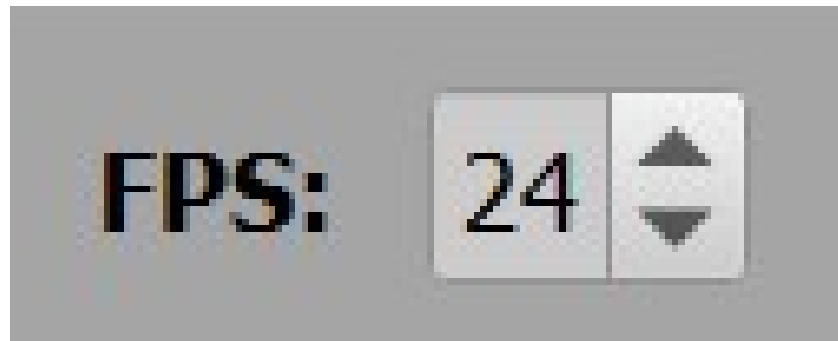


Panel de Propiedades, Componentes



- **Control FPS.** Este elemento indica la "velocidad" de la animación en términos de la cantidad de fotogramas mostrados por segundo. Además, como control, te permite cambiar ese parámetro, lo que significa cambiar la velocidad de tu escena.

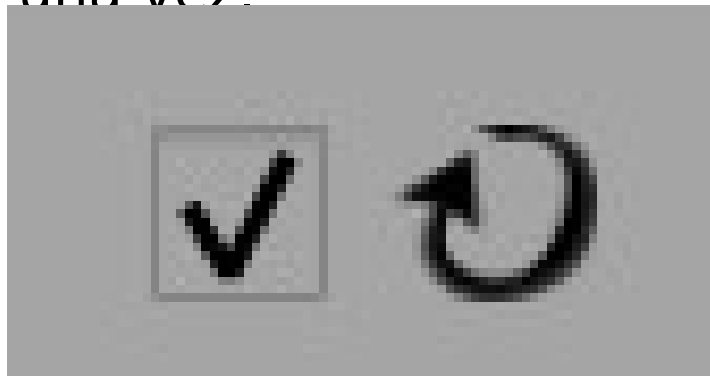
Consejo: cuanto mayor sea el valor de FPS que elija, más rápida y corta será su animación. Por lo tanto, cuanto menor sea el FPS que elija, más lenta y prolongada se verá su animación.



Panel de Propiedades, Componentes



- **Duración.** Este elemento indica la duración de la escena actual en segundos. Un valor útil para calcular el progreso de su proyecto en relación con el total de segundos asignados para la escena actual.
- **Opción de bucle.** Esta casilla de verificación le permite reproducir la escena actual como un bucle sin fin si está habilitada; de lo contrario, la escena se reproducirá solo una vez.



Panel de Propiedades, Componentes



- **Opción de exportación.** Este botón abre el asistente de Exportación que le permite convertir sus proyectos de animación en archivos de video, dependiendo de la extensión de formato que elija.

